



კურსის გავლა შეუძლია ნებისმიერ მსურველს ვისაც სურს აითვისოს ახალი პროფესია, საწყისებიდან პროფესიონალის დონემდე, კურსის მიმდინარეობისას შეისწავლით გრაფიკული დიზაინის ძირითად პრინციპებს, ისეთ პროგრამებს როგორც არის Adobe photoshop, Adobe Illustrator, Adobe indesign

ლექცია 1

გრაფიკული დიზაინის თეორია

- ტიპოგრაფიის ანატომია
- სტილის სხვადასხვა ტიპები
- ფერების თეორია
- ფერების ფსიქოლოგია
- ფოტოები დიზაინში
- განლაგების თეორია
- ბადეები დიზაინში
- ტექნიკური ნაწილი

ლექცია 2

- გრაფიკული დიზაინის სტილის ისტორია
- ფოტომოპის საფუძვლები
- Adobe Creative Cloud Suite-ის შესავალი
- საფუძვლების სამუშაო ფურცელი
- ფოტოებთან მუშაობა
- ფუნჯის ხელსაწყო

- ჭკვიანი ობიექტი
- პრაქტიკული ნაწილი

ლექცია 3

- ფოტოების დამუშავების გაცნობა
- ხელსაწყოების გაცნობა
- როგორ წავახალისოთ და გავაღვივოთ კრეატიულობა

ლექცია 4

- ფოტოშოპის საშუალო სირთულის ხელსაწყოები
- დუოტონები და გრადიენტები
- ობიექტების ამოჭრა და იზოლირება
- ლაქების სამკურნალო ფუნჯი
- ფენის ნიღბები
- თმის ფერის შეცვლა
- ობიექტის ფერის შეცვლა
- არა-დესტრუქციული ედიტი

ლექცია 5

- ფოტოშოპის 2024 წლის განახლებები – ხელოვნური ინტელექტი
- ორმაგი ექსპოზიცია

ლექცია 6

- ფოტოშოპის 2022-2023 წლის განახლებები
- პრაქტიკული პროექტები

ლექცია 7

- ფოტოშოპის პროექტი – წიგნის ყდის დიზაინი

- ფოტოშოპის მაკეტები-წიგნის ყდა
- ფოტოშოპის მაკეტები-მაისურის პროექტი

ლექცია 8

- პრაქტიკა-ღაფალება აუდიტორიაში

ლექცია 9

- ილუსტრატორი-შესავალი და ძირითადი ხელსაწყოები
- ვექტორული მოკვლევის სამუშაო ფურცელი-მარტივი და საშუალო სირთულის ფორმების შემქნა.
- კალმის ხელსაწყო
- ფორმის შემქმნელი ინსტრუმენტი
- ოფსეტური ბილიკის ინსტრუმენტი
- ვექტორული ილუსტრაციის პროექტი
- ბადეები და პიქსელ ხელოვნება

ლექცია 10

- ვექტორული კოსმოსური სამკერდე ნიშნის პროექტი
- როგორ გავცეთ და მივიღოთ კრიტიკა

ლექცია 11

- ლოგოს დიზაინი&ბრენდის თეორია
- ლოგოს დიზაინის მახასიათებლები
- ლოგოს ინსპირაცია
- განწყობის დაფები
- პრაქტიკა-ლოგოს დიზაინისა და ბრენდინგის პროექტი

ლექცია 12

- ბრენდის პრეზენტაციის მაკეტი
- პრაქტიკა-დავალება აუდიტორიაში

ლექცია 13

- ილუსტრატორი-ვექტორული ხელოვნება
- შერევის ინსტრუმენტი
- განმეორებითი ინსტრუმენტი
- ილუსტრატორის 3D ინსტრუმენტი

ლექცია 14

- პრაქტიკა-„გამოწვევა“

ლექცია 15

- შეფუთვის დიზაინი
- პროექტის დემინსტრაცია ადობე დიშენშენში

ლექცია 16

- ინდიზაინი-პროგრამის გაცნობა

ლექცია 17

- ინდიზაინის პროექტი-შევექმნათ კულინარიული წიგნი

ლექცია 18

- 2020 წლის გრენდები-დღემდე პოპულარული.
- 3 პროექტი

ლექცია 19

- განმტკიცება-მანიპულაციები ფოტოშოპსა და ილუსტრატორში

ლექცია 20

- პორტფოლიოს შექმნა
- BEHANCE
- პლატფორმები სადაც შეგვიძლია ვიპოვოთ სამსახური